

ARTICLES	Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3	Plateau
1 – Composition Le championnat est composé	1 Poule de 6 équipes (Défini après la journée d'OPEN)	2 Poulés de 6 équipes (Défini après la journée d'OPEN)	2 Poulés de 8 équipes (Défini après la journée d'OPEN)	Plateaux de 2 à 3 équipes
Des associations sportives ayant réglées leurs cotisations dans les délais prévus et régulièrement qualifiées pour cette compétition.				
2 – Associations sportives qualifiées	Equipes ayant participé à la journée d'OPEN ou repêchées par la commission technique			Engagement possible toute l'année sportive sous réserve de place disponible
3 – Qualification	<ul style="list-style-type: none"> - U11M, U10M - U9M, U8M (certificat médical du médecin de famille). - U7M INTERDIT 			<ul style="list-style-type: none"> - U11M, U11F, U10M, U10F - U9M, U9F, U8M, U8F (certificat médical du médecin de famille). - U7M, U7F INTERDIT
4 – Ballon	TAILLE 5			
5 – Hauteur de panneau	2m60			
6 – Ligne à 3 points	Ligne à 3 points à 6,75 m			
7 – Obligations sportives	Toutes les défenses de zone demi terrain et défenses tout terrain organisées sont INTERDITES . Défense INDIVIDUELLE OBLIGATOIRE Tous les écrans (sur le porteur du ballon et entre non porteurs) sont FORMELLEMENT INTERDITS Jeu rapide en zone arrière ¹ Pas de changement sur violation en zone arrière			
8 – Temps de jeu	4 périodes de 8 min. décomptées 2 temps morts en 1ère mi-temps / 3 temps morts en 2ème mi-temps Intervalles de 2 min. entre chaque quart temps Mi-temps : 8 min			Sur plateau à 2 équipes : match standard (idem niv1 et 2) Sur plateau à 3 équipes : 2 périodes de 8mn décomptées, 1 TM par mi-temps, intervalle de 2mn.
9 – Prolongations	En cas d'égalité, 1 prolongation de 2 minutes puis 1 prolongation supplémentaire « mort subite »			Pas de prolongation
10 – Horaires des rencontres	Samedi 11H00			
11 – Système de l'épreuve	Rencontre en 4 contre 4 Les associations sportives disputent des rencontres aller / retour pour la phase de championnat. Les niveaux de participation sont définis en début de saison lors de la journée d'OPEN Le classement de chacune des phases est arrêté à la date butoir de la phase. Les rencontres non jouées à cette date seront :			Plateau en 4 contre 4 Chaque club doit organiser un plateau sur la saison

¹ En cas de manquement constaté à ces obligations, l'entraîneur devra demander à l'arbitre de consigner les faits dans les réserves et de communiquer toutes vidéos à la Commission Technique du CD34.

ARTICLES	Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3	Pllateau
	<ul style="list-style-type: none"> - Si raison impérieuse (règle des joueurs majeurs Covid-19, intempérie, indisponibilité de salle²), les rencontres ne seront comptabilisées (classement par ratio) - Sinon, la CS34 statuera sur le résultat des rencontres : non comptabilisées, perdues par forfait <p>En absence de phase finale, l'attribution des titres sera déterminée par le dernier classement général valide (50% des matchs). ...</p>			
	<p>Le classement du niveau est réalisé lors de la 2ème phase appelée phase finale qui se déroule sur 3 weekends :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Matches n°1: 3^{ième} vs 6^{ième} et n°2: 4^{ième} vs 5^{ième} - Vainqueur match 2 contre 1^{er} et match 1 contre 2^{ième}, match classement aller pour les perdants match 1 et 2 - Finale, petite finale et classement retour 	<p>Le classement du niveau est réalisé lors de la 2ème phase appelée phase finale qui se déroule sur 3 weekends :</p> <ul style="list-style-type: none"> - 5 matchs : 1erA vs 4èmeB, 2èmeB vs 3èmeA, 1erB vs 4èmeA, 2èmeA vs 3èmeB et classement aller des 5èmes - Demi-finale gagnant, demi-finale perdant et classement retour des 5èmes - Finale, petite finale et classements 5èm, 6ème, 7ème et 8ème. 	<p>Le classement du niveau est réalisé lors de la 2ème phase appelée phase finale qui se déroule sur 1 weekend :</p> <ul style="list-style-type: none"> - 1^{er} vs 2^{ième}, 3^{ième} vs 4^{ième}, ... 	
12 – Chronomètre des tirs				
13 – Logiciel e-marque	<p>Le Logiciel fédéral e-Marque V2 est OBLIGATOIRE pour la division. Le club recevant doit mettre à disposition des OTM le matériel informatique nécessaire à la tenue du logiciel et une liaison internet. Se reporter aux textes référents des « Règlements Sportifs Généraux ».</p>			<p>A la discrétion des clubs (feuille papier dument rempli ou utilisation e-marque). Les feuilles et résultats devront obligatoirement être remontés au comité dans les 72h.</p>
14 – Classement	<p>Se reporter aux textes référents des « Règlements Sportifs Généraux ».</p>			<p>Aucun classement</p>
15 – Sanction en cas de forfait général	<p>Une association sportive ayant déclaré forfait général ou étant déclarée forfait général est mise hors championnat.</p>			
16 – Statut des Techniciens	<p>Sans Objet</p>			
17 - Arbitre	<p>Désignation (sous réserve de disponibilité, sinon arbitres clubs)</p>	<p>Arbitres clubs</p>		
18 – Caisse de péréquation	<p>Se reporter au texte « Caisse de péréquation » de la saison en cours</p>			
19 – Salle	<p>Classement : H1</p>			
20 – Cas particuliers	<p>Tous les cas particuliers qui pourraient survenir en cours ou à la fin de la saison, et non prévus dans le présent règlement, seront traités par le BUREAU DEPARTEMENTAL.</p>			

² En cas d'indisponibilité de salle, la rencontre devra être reprogrammée avant la date prévue initialement au calendrier. Les cas exceptionnels seront traités par la CS de l'Hérault.

ARTICLES	Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3	Pllateau
21 – Type de licences autorisées	U11M			
	Nombre de joueurs autorisés :	10 maximum (rencontre en 4 contre 4)		
	Type de licences autorisées : (Nombre maximum)	Licence 1C, 2C, OCT ou AST	5	
		Licence 0C ou 0C ASTCTC	Sans limite	
	Couleurs de licence autorisées (Nombre maximum)	Licence ASP Blanc : Sans limite		