

ARTICLES	Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3
<b>1 – Composition</b> Le championnat est composé	<b>Poule(s) de 6 équipes</b> (Défini après la journée d'OPEN)	<b>Poule(s) de 6 équipes</b> (Défini après la journée d'OPEN)	<b>Plateaux de 2 à 3 équipes</b>
	Des associations sportives ayant réglées leurs cotisations dans les délais prévus et régulièrement qualifiées pour cette compétition.		
<b>2 – Associations sportives qualifiées</b>	Equipes ayant participé à la journée d'OPEN ou repêchées par la commission technique	Equipes ayant participé à la journée d'OPEN ou repêchées par la commission technique	Engagement possible toute l'année sportive sous réserve de place disponible
<b>3 – Qualification</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- U15M, U14M</li> <li>- U13M, U12M (certificat médical du médecin de famille).</li> <li>- <b>U11M INTERDIT</b></li> </ul>		
<b>4 – Ballon</b>	TAILLE 7		
<b>5 – Hauteur de panneau</b>	3m05		
<b>6 – Ligne à 3 points</b>	Ligne à 3 points à 6,75 m		
<b>7 – Obligations sportives</b>	<p>Toutes les défenses de <b>zone demi-terrain</b> sont <b>fortement déconseillées</b>.</p> <p><b>Jeu rapide en zone arrière<sup>1</sup></b></p> <p><b>Pas de changement sur violation en zone arrière</b></p> <p><b>Chaque équipe engagée en championnat a obligation de participer aux journées de 3c3</b></p>		
<b>8 – Temps de jeu</b>	<p><b>4 périodes de 10 min. décomptées</b></p> <p>2 temps morts en 1ère mi-temps / 3 temps morts en 2ème mi-temps</p> <p>Intervalles de 2 min. entre chaque quart temps</p> <p>Mi-temps : 10 min</p>		<p>Sur plateau à 2 équipes : match standard (idem niv1 et 2)</p> <p>Sur plateau à 3 équipes : 2 périodes de 8mn décomptées, 1 TM par mi-temps, intervalle de 2mn.</p>
<b>9 – Prolongations</b>	En cas d'égalité, autant de prolongation de 5 minutes que nécessaire		Pas de prolongation
<b>10 – Horaires des rencontres</b>	Dimanche 13H00	Dimanche 13H00	Dimanche 13H00
<b>11 – Système de l'épreuve</b>	<b>Rencontre en 5 contre 5</b>		<b>Plateau en 5 contre 5</b>
	Les associations sportives disputent des rencontres aller / retour pour les phases de championnat. Les niveaux de participation sont définis en début de saison lors de la journée d'OPEN		Chaque club doit organiser un plateau sur la saison

<sup>1</sup> En cas de manquement constaté à ces obligations, l'entraîneur devra demander à l'arbitre de consigner les faits dans les réserves et de communiquer toutes vidéos à la Commission Technique du CD34.

ARTICLES	Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3																
	<p>Le classement de niveau est dépendant du nombre de poules. S'il y a 2 poules, le titre est disputé sur 1 seul match entre les 2 premiers de poule sur terrain neutre (finale de championnat Niv1).</p> <p>Le classement de chacune des phases est arrêté à la date butoir de la phase. Les rencontres non jouées à cette date seront :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Si raison impérieuse (règle des joueurs majeurs Covid-19, intempérie, indisponibilité de salle<sup>2</sup>), les rencontres ne seront comptabilisées (classement par ratio)</li> <li>- Sinon, la CS34 statuera sur le résultat des rencontres : non comptabilisées, perdues par <b>forfait</b> ...</li> </ul> <p>En absence de phase finale, l'attribution des titres sera déterminée par le dernier classement général valide (50% des matchs).</p>		Aucun classement ne sera établi.																
<b>12 – Chronomètre des tirs</b>	<div style="border: 1px solid black; border-radius: 15px; padding: 5px; display: inline-block;">GESTION PAR LES ARBITRES DE LA RENCONTRE</div>																		
<b>13 – Logiciel e-marque</b>	<p>Le Logiciel fédéral e-Marque V2 est OBLIGATOIRE pour la division. Le club recevant doit mettre à disposition des OTM le matériel informatique nécessaire à la tenue du logiciel et une liaison internet.</p> <p><b>Se reporter aux textes référents des « Règlements Sportifs Généraux ».</b></p>		<b>A la discrétion des clubs (feuille papier dûment rempli ou utilisation e-marque). Les feuilles et résultats devront obligatoirement être remontés au comité dans les 72h.</b>																
<b>14 – Classement</b>	<b>Se reporter aux textes référents des « Règlements Sportifs Généraux ».</b>		Aucun classement																
<b>15 – Sanction en cas de forfait général</b>	Une association sportive ayant déclaré forfait général ou étant déclarée forfait général <b>est mise hors championnat.</b>																		
<b>16 – Statut des Techniciens</b>																			
<b>17 - Arbitre</b>	<b>Désignation</b> (sous réserve de disponibilité, sinon arbitres clubs)	Arbitres clubs																	
<b>18 – Caisse de péréquation</b>	<b>Se reporter au texte « Caisse de péréquation » de la saison en cours</b>																		
<b>19 – Salle</b>	Classement : H1																		
<b>20 – Cas particuliers</b>	<b>Tous les cas particuliers qui pourraient survenir en cours ou à la fin de la saison, et non prévus dans le présent règlement, seront traités par le BUREAU DEPARTEMENTAL.</b>																		
<b>21 – Type de licences autorisées</b>	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="3" style="background-color: #0056b3; color: white;">U15M</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="width: 40%;">Nombre de joueurs autorisés :</td> <td colspan="2"><b>10 maximum</b></td> </tr> <tr> <td rowspan="3">Type de licences autorisées : (Nombre maximum)</td> <td>Licence 1C, 2C, OCT <b>ou</b> AST</td> <td style="text-align: center;"><b>5</b></td> </tr> <tr> <td>Licence 0C ou 0C ASTCTC</td> <td style="text-align: center;"><b>Sans limite</b></td> </tr> <tr> <td>Licence <b>ASP</b></td> <td style="text-align: center;"><b>0</b></td> </tr> <tr> <td>Couleurs de licence autorisées (Nombre maximum)</td> <td colspan="2" style="text-align: center;">Blanc : <b>Sans limite</b></td> </tr> </tbody> </table>			U15M			Nombre de joueurs autorisés :	<b>10 maximum</b>		Type de licences autorisées : (Nombre maximum)	Licence 1C, 2C, OCT <b>ou</b> AST	<b>5</b>	Licence 0C ou 0C ASTCTC	<b>Sans limite</b>	Licence <b>ASP</b>	<b>0</b>	Couleurs de licence autorisées (Nombre maximum)	Blanc : <b>Sans limite</b>	
U15M																			
Nombre de joueurs autorisés :	<b>10 maximum</b>																		
Type de licences autorisées : (Nombre maximum)	Licence 1C, 2C, OCT <b>ou</b> AST	<b>5</b>																	
	Licence 0C ou 0C ASTCTC	<b>Sans limite</b>																	
	Licence <b>ASP</b>	<b>0</b>																	
Couleurs de licence autorisées (Nombre maximum)	Blanc : <b>Sans limite</b>																		

<sup>2</sup> En cas d'indisponibilité de salle, la rencontre devra être reprogrammée avant la date prévue initialement au calendrier. Les cas exceptionnels seront traités par la CS de l'Hérault.