

ARTICLES	Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3
1 – Composition Le championnat est composé	Poule(s) de 6 ou 8 équipes (Défini après les journées d'OPEN et de brassage)	Poule(s) de 6 ou 8 équipes (Défini après les journées d'OPEN et de brassage)	Rencontres simples sur dates définies
	Des associations sportives ayant réglé leurs cotisations dans les délais prévus et régulièrement qualifiées pour cette compétition.		
2 – Associations sportives qualifiées	Équipes : - ayant participé aux journées de brassage - versées après le brassage ligue - ou repêchées par la commission technique	Équipes : - ayant participé aux journées de brassage - versées après le brassage ligue - ou repêchées par la commission technique	Engagement possible toute l'année sportive sous réserve de place disponible
3 – Qualification	- U13M, U12M - U11M, U10M (certificat médical du médecin de famille). - U9M INTERDIT - Équipes espoir féminin U13F (U13F, U12F, U11F, U10F)		- U13M ou F, U12 M ou F - U11M ou F, U10M ou F (certificat médical du médecin de famille). - U9M INTERDIT
4 – Ballon	TAILLE 6		
5 – Hauteur de panneau	3m05		
6 – Ligne à 3 points	Ligne à 3 points à 6,75 m		
7 – Obligations sportives	Toutes les défenses de zone demi-terrain et défenses tout-terrain organisées sont INTERDITES . Défense INDIVIDUELLE OBLIGATOIRE Tous les écrans (sur le porteur du ballon et entre non porteurs) sont FORMELLEMENT INTERDITS Jeu rapide en zone arrière¹ Pas de changement sur violation en zone arrière Chaque équipe engagée en championnat a obligation de participer aux journées de 3c3		
8 – Temps de jeu	4 périodes de 8 min. décomptées 2 temps morts en 1ère mi-temps / 3 temps morts en 2ème mi-temps Intervalles de 2 min. entre chaque quart temps Mi-temps : 8 min		
9 – Prolongations	En cas d'égalité, autant de prolongation de 4 minutes que nécessaire		Pas de prolongation
10 – Horaires des rencontres	Samedi 13H00	Samedi 13H00	Samedi 13H00

¹ En cas de manquement constaté à ces obligations, l'entraîneur devra demander à l'arbitre de consigner les faits dans les réserves et de communiquer toutes vidéos à la Commission Technique du CD34.

ARTICLES	Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3
11 – Système de l'épreuve	Rencontre en 5 contre 5		Rencontre en 5 contre 5 (ou 4c4 ²)
	Les associations sportives disputent des rencontres aller / retour pour les phases de championnat. Les niveaux de participation sont définis en début de saison lors de la journée d'OPEN		Les rencontres simples → 1 rencontre par mois Les résultats devront être remontées à la CS pour les ajustements de niveaux pour les rencontres suivantes Possibilité de basculer sur un championnat
12 – Chronomètre des tirs	GESTION PAR LES ARBITRES DE LA RENCONTRE		
13 – Logiciel e-marque	Le Logiciel fédéral e-Marque V2 est OBLIGATOIRE pour la division. Le club recevant doit mettre à disposition des OTM le matériel informatique nécessaire à la tenue du logiciel et une liaison internet. Se reporter aux textes référents des « Règlements Sportifs Généraux ».		A la discrétion des clubs (feuille papier dûment rempli ou utilisation e-marque). Les feuilles et résultats devront obligatoirement être remontés au comité dans les 72h.
14 – Classement	Se reporter aux textes référents des « Règlements Sportifs Généraux ».		Aucun classement
	<p>Le classement de niveau est dépendant du nombre de poules. S'il y a 2 poules, le titre est disputé sur 1 seul match entre les 2 premiers de poule sur terrain neutre (finale de championnat Niv1). Le classement de chacune des phases est arrêté à la date butoir de la phase. Les rencontres non jouées à cette date seront :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Si raison impérieuse (règle des joueurs majeurs Covid-19, intempérie, indisponibilité de salle³), les rencontres ne seront comptabilisées (classement par ratio) - Sinon, la CS34 statuera sur le résultat des rencontres : non comptabilisées, perdues par forfait ... <p>En absence de phase finale, l'attribution des titres sera déterminée par le dernier classement général valide (50% des matchs).</p>		
	Le classement de niveau est dépendant du nombre de poules. <ul style="list-style-type: none"> - 1 poule : le champion est l'équipe la mieux classée à la fin du championnat. - 2 poules : le titre est disputé au meilleur des 3 matchs : 1ier match chez le moins bien classé puis les 2 autres chez le mieux classé au classement général interpoule de FBI 	Le classement de niveau est dépendant du nombre de poules. L'ordre du classement général interpoule de FBI entre les 1 ^{iers} de poule déterminent l'ordre des rencontres . S'il y a : <ul style="list-style-type: none"> - 2 poules : le titre est disputé sur 1 seul match sur terrain de l'équipe la mieux classée. - 3 poules : le titre est disputé sur 2 matchs : <ul style="list-style-type: none"> - 2^{ème} vs 3^{ème} - puis 1^{er} vs vainqueur 	
15 – Sanction en cas de forfait général	Une association sportive ayant déclaré forfait général ou étant déclarée forfait général est mise hors championnat.		Aucune
16 – Statut des Techniciens	Sans		
17 - Arbitre	Désignation (si disponible, sinon arbitres clubs)	Arbitres clubs	
18 – Caisse de péréquation	Se reporter au texte « Caisse de péréquation » de la saison en cours		
19 – Salle	Classement : H1		

² Avec accord entre les entraîneurs possibilité de rencontre en 4 contre 4

³ En cas d'indisponibilité de salle, la rencontre devra être reprogrammée avant la date prévue initialement au calendrier. Les cas exceptionnels seront traités par la CS de l'Hérault.



ARTICLES	Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3																																				
20 – Cas particuliers	Tous les cas particuliers qui pourraient survenir en cours ou à la fin de la saison, et non prévus dans le présent règlement, seront traités par le BUREAU DÉPARTEMENTAL.																																						
21 – Type de licences autorisées	<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="3">U13M</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Nombre de joueurs autorisés :</td> <td colspan="2">10 maximum</td> </tr> <tr> <td rowspan="3">Type de licences autorisées : (Nombre maximum)</td> <td>Licence 1C, 2C, OCT ou AST</td> <td>5</td> </tr> <tr> <td>Licence 0C</td> <td>Sans limite</td> </tr> <tr> <td>AS HN, 0L, 1L, 2L, 0, 1, 2, E0, E1, E2</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>Couleurs de licence autorisées</td> <td colspan="2">Blanc : Sans limite</td> </tr> <tr> <td>Règle complémentaire pour les inter-équipes (IE) ou entente dans le cadre des CTC</td> <td>Nombre minimal de joueurs titulaires d'une licence dans le club porteur</td> <td>3 minimum</td> </tr> <tr> <td>Règle supplémentaire pour les Ententes (Ent) dans le cadre des CTC</td> <td>Nombre minimal de joueurs titulaires d'une licence dans le club-porteur</td> <td>3 minimum</td> </tr> </tbody> </table>		U13M			Nombre de joueurs autorisés :	10 maximum		Type de licences autorisées : (Nombre maximum)	Licence 1C, 2C, OCT ou AST	5	Licence 0C	Sans limite	AS HN, 0L, 1L, 2L, 0, 1, 2, E0, E1, E2	0	Couleurs de licence autorisées	Blanc : Sans limite		Règle complémentaire pour les inter-équipes (IE) ou entente dans le cadre des CTC	Nombre minimal de joueurs titulaires d'une licence dans le club porteur	3 minimum	Règle supplémentaire pour les Ententes (Ent) dans le cadre des CTC	Nombre minimal de joueurs titulaires d'une licence dans le club-porteur	3 minimum	<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">U13M</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="2">10 maximum</td> </tr> <tr> <td>Licence 0C, 1C, 2C, OCT ou AST</td> <td>Sans limite</td> </tr> <tr> <td>AS HN, 0L, 1L, 2L, 0, 1, 2, E0, E1, E2</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td colspan="2">Blanc : Sans limite</td> </tr> <tr> <td>Nombre minimal de joueurs titulaires d'une licence dans le club porteur</td> <td>3 minimum</td> </tr> <tr> <td>Nombre minimal de joueurs titulaires d'une licence dans le club-porteur</td> <td>3 minimum</td> </tr> </tbody> </table>	U13M		10 maximum		Licence 0C, 1C, 2C, OCT ou AST	Sans limite	AS HN, 0L, 1L, 2L, 0, 1, 2, E0, E1, E2	0	Blanc : Sans limite		Nombre minimal de joueurs titulaires d'une licence dans le club porteur	3 minimum	Nombre minimal de joueurs titulaires d'une licence dans le club-porteur	3 minimum
U13M																																							
Nombre de joueurs autorisés :	10 maximum																																						
Type de licences autorisées : (Nombre maximum)	Licence 1C, 2C, OCT ou AST	5																																					
	Licence 0C	Sans limite																																					
	AS HN, 0L, 1L, 2L, 0, 1, 2, E0, E1, E2	0																																					
Couleurs de licence autorisées	Blanc : Sans limite																																						
Règle complémentaire pour les inter-équipes (IE) ou entente dans le cadre des CTC	Nombre minimal de joueurs titulaires d'une licence dans le club porteur	3 minimum																																					
Règle supplémentaire pour les Ententes (Ent) dans le cadre des CTC	Nombre minimal de joueurs titulaires d'une licence dans le club-porteur	3 minimum																																					
U13M																																							
10 maximum																																							
Licence 0C, 1C, 2C, OCT ou AST	Sans limite																																						
AS HN, 0L, 1L, 2L, 0, 1, 2, E0, E1, E2	0																																						
Blanc : Sans limite																																							
Nombre minimal de joueurs titulaires d'une licence dans le club porteur	3 minimum																																						
Nombre minimal de joueurs titulaires d'une licence dans le club-porteur	3 minimum																																						

