

RÈGLEMENTS SPORTIFS PARTICULIERS CHAMPIONNATS DE L'HÉRAULT U11 FEMININS

SAISON **2026/2027**

ARTICLES	Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3
1 – Composition Le championnat est composé	1 Poule de 8 équipes	2 Poules de 6 équipes	A déterminer en fonction des engagements
	Des associations sportives ayant réglé leurs cotisations dans les délais prévus et régulièrement qualifiées pour cette compétition.		
2 – Associations sportives qualifiées	Équipes : - ayant participé au tournoi de rentrée et/ou de brassage - ou repêchées par la commission technique	Équipes : - ayant participé au tournoi de rentrée et/ou de brassage - ou repêchées par la commission technique	Engagement possible toute l'année sportive sous réserve de place disponible
3 – Qualification	- U11F, U10F - U9F, U8F (certificat médical du médecin de famille). - U7F INTERDIT		
4 – Ballon	TAILLE 5		
5 – Hauteur de panneau	2m60		
6 – Ligne à 3 points	Ligne à 3 points à 6,75 m		
7 – Obligations sportives	Toutes les défenses de zone demi-terrain et défenses tout-terrain organisées sont INTERDITES. Défense INDIVIDUELLE OBLIGATOIRE Tous les écrans (sur le porteur du ballon et entre non porteurs) sont FORMELLEMENT INTERDITS Jeu rapide en zone arrière¹ Pas de changement sur violation en zone arrière sauf si demande de l'équipe ayant droit au ballon		
8 – Temps de jeu	4 périodes de 10 min. décomptées 2 temps morts en 1ère mi-temps / 3 temps morts en 2ème mi-temps Intervalles de 2 min. entre chaque quart temps		
9 – Prolongations	En cas d'égalité, 1 prolongation de 2 minutes puis 1 prolongation supplémentaire « mort subite »		
10 – Horaires des rencontres	Samedi 11H00	Samedi 11H00	Samedi 11H00
11 – Système de l'épreuve	Rencontre en 4 contre 4		

¹ En cas de manquement constaté à ces obligations, l'entraîneur devra demander à l'arbitre de consigner les faits dans les réserves et de communiquer toutes vidéos à la Commission Technique du CD34.

ARTICLES	Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3																											
	Championnat en 1 phase	Championnat en 2 phases Phase 1 = championnat de poule (match A/R) Phase 2 = match A/R contre l'équipe de l'autre poule classée à la même position	-																											
12 – Chronomètre des tirs	GESTION PAR LES ARBITRES DE LA RENCONTRE																													
13 – Logiciel e-marque	Le Logiciel fédéral e-Marque V2 est OBLIGATOIRE pour la division. Le club recevant doit mettre à disposition des OTM le matériel informatique nécessaire à la tenue du logiciel et une liaison internet. Se reporter aux textes référents des « Règlements Sportifs Généraux ».																													
14 – Classement	Se reporter aux textes référents des « Règlements Sportifs Généraux ».		Aucun classement																											
	Le classement final est établi après la fin des rencontres de la phase de championnat (voir calendrier 2026-2027). L'équipe déclarée championne est l'équipe classée 1 ^{ère} de la phase de championnat.	Le classement final est établi à l'issue de la 2 ^{ème} phase (voir calendrier 2026-2027).																												
15 – Sanction en cas de forfait général	Une association sportive ayant déclaré forfait général ou étant déclarée forfait général est mise hors championnat.		Aucune																											
16 – Statut des Techniciens	Sans																													
17 - Arbitre	Désignation (si disponible, sinon arbitres clubs)	Arbitres clubs																												
18 – Caisse de péréquation	Se reporter au texte « Caisse de péréquation » de la saison en cours																													
19 – Salle	Classement : S1																													
20 – Cas particuliers	Tous les cas particuliers qui pourraient survenir en cours ou à la fin de la saison, et non prévus dans le présent règlement, seront traités par le BUREAU DEPARTEMENTAL.																													
21 – Type de licences autorisées	<table><tr><th colspan="3">U11F</th></tr><tr><td>Nombre de joueurs autorisés :</td><td colspan="2">12 maximum</td></tr><tr><td rowspan="3">Type de licences autorisées : (Nombre maximum)</td><td>Licence 1C, 2C, OCT</td><td>5</td></tr><tr><td>Licence 0C</td><td>Sans limite</td></tr><tr><td>AS HN, 0L, 1L, 2L, 0, 1, 2, E0, E1, E2</td><td>0</td></tr><tr><td>Couleurs de licence autorisées</td><td colspan="2">Blanc : Sans limite</td></tr></table>		U11F			Nombre de joueurs autorisés :	12 maximum		Type de licences autorisées : (Nombre maximum)	Licence 1C, 2C, OCT	5	Licence 0C	Sans limite	AS HN, 0L, 1L, 2L, 0, 1, 2, E0, E1, E2	0	Couleurs de licence autorisées	Blanc : Sans limite		<table><tr><th colspan="2">U11F</th></tr><tr><td colspan="2">12 maximum</td></tr><tr><td>Licence 0C, 1C, 2C, OCT</td><td>Sans limite</td></tr><tr><td>AS HN, 0L, 1L, 2L, 0, 1, 2, 0E, 1E, 2E</td><td>0</td></tr><tr><td colspan="2">Blanc : Sans limite</td></tr></table>		U11F		12 maximum		Licence 0C, 1C, 2C, OCT	Sans limite	AS HN, 0L, 1L, 2L, 0, 1, 2, 0E, 1E, 2E	0	Blanc : Sans limite	
			U11F																											
			Nombre de joueurs autorisés :	12 maximum																										
			Type de licences autorisées : (Nombre maximum)	Licence 1C, 2C, OCT	5																									
				Licence 0C	Sans limite																									
				AS HN, 0L, 1L, 2L, 0, 1, 2, E0, E1, E2	0																									
Couleurs de licence autorisées	Blanc : Sans limite																													
U11F																														
12 maximum																														
Licence 0C, 1C, 2C, OCT	Sans limite																													
AS HN, 0L, 1L, 2L, 0, 1, 2, 0E, 1E, 2E	0																													
Blanc : Sans limite																														